

Virgin
INTERACTIVE
entertainment

Instruction Manual

PLAYSTATION



Contents

English >>>>>>>>>>>>>>>>>>>> 2 ~ 12

French >>>>>>>>>>>>>>>>>>>> 14 ~ 24

German >>>>>>>>>>>>>>>>>>>> 26 ~ 36

Italian >>>>>>>>>>>>>>>>>>>> 38 ~ 48

Spanish >>>>>>>>>>>>>>>>>>>> 50 ~ 60

Le Vieux Manuel

Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd proudly present

MANIC KARTS

Copyright Notice

© 1995 Manic Media Productions Ltd. Manic Karts is a registered trademark of Manic Media Productions Ltd. All Rights Reserved. Published and distributed under licence by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a trademark of Virgin Enterprises Ltd. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd., 2 Kensington Square, London, W8 5RB Tel: 0171 368 2255.

Customer Services

In case of faulty discs, you should return the disks or CDs ONLY, not the packaging to this address: **Customer Services**, Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd, 2 Kensington Square, London W8 5RB.

Return CDs or disks with a covering letter containing your name, address and details of the fault. We will attempt to replace the disks or CDs within 28 days of receipt. If you encounter technical problems with Manic Karts, please read the 'Trouble Shooting' section in this manual.

Epilepsy Warning

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain light patterns or backgrounds on a television screen or while playing computer games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms in persons who have no history of prior seizures of epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your doctor prior to playing. If you experience any of the following symptoms whilst playing a computer game: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor before resuming play.

Video Standards Council

This product is exempt from classification under UK law. In accordance with the Video Standards Council code of practice, it is considered suitable for viewing by age range(s) indicated.

Livre de Manuel

Welcome

Do you know what it feels like to skim across the floor, mere inches off the tarmac, at speeds of up to 120mph, with only a crash helmet and a prayer for protection? If you don't then you're about to find out. We'd like to welcome you to the world of kart racing, a world in which driving skill, as opposed to engine power, is the most important feature. Unless you can learn a race track, pick a good racing line, and ward off other competitors then you won't survive long.

Manic Karts is the follow-up to the hit game SuperKarts™. This completely revised game features improved graphics and sound, all-new tracks and massively improved gameplay. You can choose between a simple single race against the computer or a head-to-head challenge over a network against your friends. However you play the game, we're confident that you and your friends will have a thoroughly enjoyable time. Now go - burn rubber.

Minimum System Requirements

486 / 66Mhz CDROM 8 Megabytes

Manic Karts Supports

100% compatible AdLib or Soundblaster Sound Cards.

Getting Started

DOS: Insert the CD-ROM into your PC and switch on. From the DOS prompt (*C:\>*), type the letter of your CD-ROM drive (*D:* for instance), and type *Kart* and then press the Enter key. The game will now create a directory on your hard drive called Kart which contains a few small data files. The game will then run and you will see the main screen.

Windows 3.x: We advise you to run Manic Karts from a DOS environment. If you are currently in Windows, then close all programs and windows and hit *Alt F4*. Now follow the instructions for DOS as detailed above.

Windows '95: Manic Karts will run quite happily from within Windows '95, provided you have enough free resources, although you may occasionally get some glitching of the graphics and sound. If this happens, either save your game and then restart, or try switching camera angles. To run Manic Karts from within Windows '95, click on the *Start* button and choose *Run* from the list of options. When the Run window appears, type *D:\KART.EXE* and click on the OK button. The game will now run.

Le Vieux Manuel

TroubleShooting

If you have any problems with Manic Karts please make a boot disk by following the instructions below.

Making A Boot Disk

If you are experiencing memory problems, then you should try making a Boot Disk to free as much memory as possible:-

Step 1: Insert a blank disk into drive A:
Step 2: Type **CD:** followed by <ENTER> key.
Step 3: Type **FORMAT A: /S** followed by the <ENTER> key.
Step 4: Type **COPY CONFIG.SYS A:** followed by the <ENTER> key
Step 5: Type **COPY AUTOEXEC.BAT A:** followed by the <ENTER> key
Step 6: Type **A:** followed by the <ENTER> key
Step 7: Type **EDIT A:\CONFIG.SYS** followed by the <ENTER> key
Step 8: Edit your CONFIG.SYS to look like this. (the text in arrow brackets represents the device drivers described. You should not type the brackets.)

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS
DOS=HIGH,UMB
FILES=20
BUFFERS=20
STACKS=9,256
<<<SOUND CARD DEVICE DRIVERS>>>
<<<CD ROM DEVICE DRIVERS>>>

To save the settings press <ALT> then F, X, Y
Step 9: Type **EDIT A:\AUTOEXEC.BAT** followed by the <ENTER> key
Step 10: Edit your AUTOEXEC.BAT to look like this (as above, the text in arrow brackets represents the device drivers described. You should not type the brackets.)

PROMPT PG
PATH C:\DOS
<<<SOUND CARD LINES>>>
<<<MOUSE DRIVER>>>
<<<CD ROM DRIVER>>>
D:\(Assuming that D is the letter of your CD-Rom Drive)

To save the settings press <ALT> then F, X, Y
Step 11: Restart your computer with the new boot disk in the disk drive.

Manuel Manuel

If the boot disk does not cure your problem you should try our on line support for the latest information. If you do not have access to a modem you can call our technical support line, Monday to Friday, 10am to 1pm and 2pm to 5pm.

Customer Services BBS: 0171 468 2022
Customer Services FAX: 0171 468 2003
Customer Services TEL: 0171 368 2266
Internet Address : customer_support@vie.co.uk
World Wide Web Site: http://www.vie.co.uk/vie

If you telephone please dial carefully, if possible be sat at your computer with a pen and paper and as much information about your system as possible.

You can also write to;
Customer Services
2 Kensington Square
London
W8 5RB

Continually Scrolling Menu Bar/ Lock Up on Menu Bar

This is normally caused by having more than one joystick port active on your system. To check this refer to your systems manuals. In order to cure this problem you will have to ensure that all other ports are disabled apart from the one on your sound card. If you do not own a sound card then check the speed of the port that you are using.

Windows '95 – DOS Mode

If you are trying to use the program from the DOS MODE in Windows '95 and receive an "invalid drive specification" message when trying to change to your CD-Rom drive, then it is highly probable that you do not have your CD-Rom drivers loaded within your DOS MODE start up files. The recommendation here is that you contact the supplier of your system and obtain information on how to install the relevant drivers.

Le vieux Manuel

Let's Go Karting

After the introduction you'll see the main screen. From here you can access all configuration and racing screens. To do this, use the ➡ and ⬅ keys to rotate to the appropriate option and press *Enter* to choose. You can use either the *Esc* key or the Exit option to return to the previous screen.

Quickstart: If you're keen to get going immediately, then choose **New Game** and then use the up and down arrows to select **Go Karting**. You can now start the race. Player one's default keys are:

A	Accelerate
Z	Brake
Left Alt	Reverse
,	Steer Left
.	Steer Right
Tab	Cycle Through Power-Ups
Space	Activate Power-Ups

The Main Screen

Access to all of the game's functions are through the main screen. These are:

- New Game
- Configure
- Load Game
- High Scores
- Quit To DOS

New Game

To choose the race and the difficulty level, access this screen. You'll be presented with the following options - to change a particular setting, highlight it with the up and down arrow keys and then press spacebar.

Go Karting

When everything's set-up to your taste, choose this option to hit the track.

Le vieux Manuel

Mode

The second option enables you to choose from *Single Race*, *Easy Season*, *Hard Season* or *Manic Cup* racing. In championship mode, a full season comprises 16 races. Your finishing position in each race determines how much money and how many points you win and where you start on the grid in the next race. In Single Race you get to choose one of the 16 tracks to race on.

Configure Race

This option allows you set up your race conditions as follows.

Engine Size

Allows you to select the speed of your Kart 50cc, 100cc, 150cc and for the mad racers out there 250cc.

Race Laps

The number of laps in the race is adjustable between 2 and 40.

Select Kart

Choose which kart colour and number you wish to race in.

Name

Type in your name, just in case you get onto the high score table!

Handle

Enter the name that will appear on other players screens!

Configure

All of the control, sound effects and graphic settings are modified from this main configurations screen.

Graphics

Since Manic Karts uses state-of-the-art graphic techniques, it's quite demanding on processor time. This option screen enables you to set the graphics to a level that your computer can cope with. The easiest way of doing this is to set the frame rate to *Auto*. Then the first time you race, the game will judge how fast your PC is and set the level accordingly.

Sound

Turn the sound and music on or off or adjust sound levels from this screen.

Le Vieux Manuel

Controls

You can control Manic Karts with either the keyboard, joystick/joypad or Thrustmaster Steering Wheel. You can choose these options and calibrate joysticks from this menu screen.

- **Player Controls** are set from the first two menu options. Highlight the appropriate player and press the Spacebar or Enter to cycle through *Keys*, *Joystick 1*, *Joystick 2*, *Joypad 1*, *Joypad 2*, *Custom 1*, *Custom 2* or *Thrustmaster*.
- **Redefine Keys** enables you set-up the keyboard to your own personal taste. To change this just enter your own choices when prompted.
- **Calibrate** is required if you're using a joystick. Highlight this option and use the ➡ and ⬅ keys to select *Joystick 1* or *Joystick 2*. Then press spacebar and follow the on-screen instructions.
- **Steering** enables you to modify your karts turning circle. The greater the angle of degrees, the smaller circle you can turn your kart in and therefore the more manoeuvrable it is. However, this also makes it very sensitive and therefore, easy to crash.
- **Steering Speed** determines how quickly the wheels respond to your controls.
- **Centre Speed** determines how quickly the wheels realign themselves.

Load Game

You can save your races or championship seasons, midway through. To restart your season or race, choose this option from the main menu and highlight your saved game with the arrow keys and then press the Spacebar or Enter.

High Scores

You can see how you're faring in the all-time greats table by accessing this menu option.

Quit To DOS

If you've gotta go, you've gotta go.

Network Game

To run the game on a Network with between 2-8 players type KART /NET and follow the on screen information.

Le vieux manuel

Know Your Circuit

You're lined up on the grid, the lights are about to change and your adrenaline is pumping. Here are some of the things you can expect to see out on the track.

Other Karts

Bump them, nudge them, ram them or simply overtake them. Either way, make sure that they're behind you.

Obstacles

You'll find cones, barriers, garages, walls, oil slicks, ice, trees, bushes and trees all littering the race track. Avoid them or lose valuable seconds.

Pit Lane

If your kart's running out of fuel or you want some Nitros or Super Grips then head for the pit lane. The pit lane is indicated on the Map before each race.

Know Your Kart

The only sure-fire way of winning a race is to learn the way your kart handles. Once you've got to grips with it, then you can time overtaking and cornering to perfection – shaving valuable seconds off your lap time. It's relatively difficult to spin a kart, but it's not hard to misjudge its size, so learn how close you can come to obstacle before making contact.

Know Your Power-Ups

After each race you'll be able to spend any prize money you've won on souping up your kart. There are five settings for each component, whether it's the engine, the oil, or the grip. To add a power-up, rotate the grid using the ➡ and ⬅ keys and press *spacebar* or *enter*. If you need any extra points for the championship be sure to bribe the official.

From this screen you can also save your progress by highlighting *Save* and hitting the *Enter* key and entering a save game name. When you're happy that your Kart set-up correctly, highlight the *Exit* button and hit *Enter*.

Le Vieux Manuel

Know Your Tracks

Each of the tracks in Manic Karts offers a different challenge. The first time you race a circuit you'll probably go the wrong way, hit walls, barriers and other karts. Don't worry about this, it's perfectly natural – just learn from your mistakes. Get out on each track and learn the course – some of them weave around all over the place. Once you know where you're heading, you'll know which obstacles are coming up and where you should position your kart to avoid them.

Know Your Keys

Here are the different key and joystick controls employed by Manic Karts.

Keyboard Controls

A	Accelerate
Z	Brake
Left Alt	Reverse
, (Comma)	Steer Left
. (Full Stop)	Steer Right
Tab	Cycle Through Power-Ups
Space	Activate Power-Ups

Joystick Controls

Stick Forwards	Accelerate
Stick Back	Brake/Reverse
Stick Left/Right	Turn Left/Right
Button 1	Activate Special Feature
Button 2	Select Special Feature

Joypad Controls

Button 1	Accelerate
Button 2	Activate Power-Ups
Pad Left/Right	Turn Left/Right
Pad Up	Select Special Feature
Pad Down	Brake/Reverse

Le Vieux Manuel

Thrustmaster Steering Wheel Controls

Right Pedal	Accelerate
Left Pedal	Brake/Reverse
Wheel Left/Right	Turn Left/Right
Stick Back	Select Special Feature
Stick Forwards	Activate Special Feature

Miscellaneous Key Functions

+/-	Increase/Decrease Screen Size (Hi-Res only)
Esc	Pause and in game options

Know Your Camera Controls

You don't have to view the race from the driver's seat. Try these camera angles to get a unique view of the race.

Competitor Views

You can skip back and forth through the contestants cars by using:

F1	Up one position
F2	Down one position

Camera Change and Modify

To skip through the different cameras (Chase, Left, Reverse, Right, Head, Left VR, Forward VR, Right VR, Zoom 1,2 & 3), use:

F3	Next Camera
F4	Previous Camera

You can then rotate the camera (not in Zoom mode) using:

F5	Rotate Left
F6	Rotate Right

Or Zoom in and out (not in Zoom mode) using:

F7	Zoom In
F8	Zoom Out

Le Vieux Manuel

Camera Shortcuts

You can head straight for certain cameras using these funky shortcut keys:

Left Shift F1	Zoom 1
Left Shift F2	Zoom 2
Left Shift F3	Zoom 3
Left Shift F4	Chase View (Default)
Left Shift F5	Left / Outside Kart
Left Shift F6	Reverse / Outside Kart
Left Shift F7	Right / Outside Kart
Left Shift F8	Head
Left Shift F9	Left / In Kart
Left Shift F10	Forward / In Kart
Left Shift F11	Right / In Kart
CTRL+Q	To quit the game at any time

System Keys

1	Relinquish control (Network Mode)
2	Regain control (Network Mode)
3	Decrease sound volume
4	Increase sound volume
Left Shift 3	Decrease CD volume
Left Shift 4	Increase CD volume
5	Reset Contrast
6	Decrease Contrast
7	Increase Contrast
8	Reset Brightness
9	Decrease Brightness
0	Increase Brightness

Know Your Excuses

Here are some handy excuses in case you lose:

- I think the keyboard lead's come out of the back of the PC
- This joystick only turns to the right
- I let you win, because I know you're such a bad loser
- You might have beaten me but I'll still kick your ass at Doom II/Nascar etc
- No, no, I was the purple kart
- Has the race started yet?

Le Vieux Manuel

Le Vieux Manuel

irgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd présente

MANIC KARTS

Copyright

© 1995 Manic Media Productions Ltd. Manic Karts est une marque déposée de Manic Media Productions Ltd. Tous droits réservés. Publié et distribué sous licence par Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin est une marque de Virgin Enterprises Ltd. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd., 2 Kensington Square, London, W8 5RB. Tél.: 0171 368 2255.

Assistance clientèle

Si les supports du jeu (disquettes ou CD-ROM) s'avèrent défectueux, contactez notre service technique. Joignez à votre colis un courrier précisant vos nom et adresse et décrivant le problème. Nous mettrons tout en oeuvre pour remplacer vos disquettes ou CD-ROM sous 28 jours à compter de la date de réception. En cas de problèmes techniques sur votre jeu Manic Karts, au **(1) 53 68 10 00 du Lundi au Vendredi, de 13:30 à 17:30**. Vous pouvez également nous adresser un fax au (1) 53 68 10 01, ou encore consulter notre serveur Minitel **3615 VIRGINGAMES**. Lorsque vous nous appelez, restez près de votre ordinateur et préparez le maximum d'informations sur la configuration de votre système ainsi qu'une description du problème.

Avertissement sur l'épilepsie

Très peu de personnes peuvent être sujettes à des crises d'épilepsie en cas d'exposition à certains types lumières ou à des lumières clignotantes. L'exposition à certains types de lumières ou arrière-plans sur un écran de télévision ou sur un écran d'ordinateur utilisé pour des jeux informatiques peuvent déclencher une crise d'épilepsie chez ces personnes. Certaines conditions peuvent révéler des symptômes d'épilepsie qui n'avaient pas été détectés chez des personnes n'ayant pas d'antécédents épileptiques. Si vous (ou quelqu'un de votre famille) êtes prédisposé à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer. Si vous décelez l'un des symptômes suivants en jouant avec un jeu informatique : vertiges, vision altérée, contraction des yeux ou des muscles, pertes de conscience, désorientation, tout mouvement involontaire ou convulsions, arrêtez IMMEDIATEMENT et consultez votre médecin avant de recommencer à jouer.

Video Standards Council

Ce produit n'est pas classé selon les normes du Video Standards Council, mais il convient à la(aux) classe(s) d'âge(s) indiquée(s).

Le Jeux Manuel

Bienvenue

Avez-vous déjà décollé de quelques centimètres du sol pour raser le macadam à près de 100 km/h, avec pour seule protection un casque et vos prières? Non? Alors, de nouvelles sensations vous attendent. Bienvenue dans le monde du karting, où seuls les meilleurs pilotes savent parfaitement maîtriser la puissance de leur moteur. Pour survivre, vous devez bien connaître la piste, choisir les bonnes trajectoires et savoir écarter vos adversaires.

Manic Karts est la suite du célèbre jeu Super Karts™. Cette nouvelle version propose des graphismes et des effets sonores améliorés, de nouveaux circuits et des options de jeu sophistiquées. Vous pouvez jouer contre l'ordinateur ou affronter vos amis sur réseau. Quel que soit le mode de jeu choisi, vous ne serez pas déçus. A vos marques, prêt, partez...

Matériel nécessaire

Ordinateur 486-66 Mhz avec lecteur de CD-ROM et 8Mo de RAM.

Autre matériel

Cartes sonores 100% compatibles AdLib ou Soundblaster.

Démarrage

DOS: insérez le CD-ROM dans le lecteur approprié et allumez votre PC. A l'invite du DOS (*C:\>*), entrez la lettre de votre lecteur de CD-ROM (par exemple *D:*), entrez *Kart*, puis appuyez sur la touche Entrée. Le programme d'installation créera un nouveau répertoire **Kart** sur votre disque dur (contenant plusieurs petits fichiers de données). Le jeu sera ensuite lancé et vous verrez l'écran principal.

Windows 3.x: nous vous conseillons de lancer Manic Karts à partir du DOS. Si une session Windows est en cours, fermez tous les programmes et fenêtres actifs, puis appuyez sur les touches *Alt F4*. Suivez ensuite les instructions ci-dessus pour le DOS.

Windows '95: pour lancer Manic Karts sous Windows '95, vous devez disposer de suffisamment de ressources système. En cas de problèmes d'affichage des graphismes ou sonores, sauvegardez votre partie et relancez le jeu, ou essayez de changer de caméra. Pour lancer Manic Karts à partir de Windows '95, cliquez sur le bouton *Démarrer* et choisissez *Exécuter* dans la liste des options. Dans la fenêtre qui s'affiche, entrez *D:\KART.EXE* et cliquez sur le bouton OK pour démarrer le jeu.

Le Vieux Manuel

Problèmes techniques

Si vous avez des problèmes pour installer ou lancer Manic Karts, vous pouvez essayer de faire une disquette de boot afin de dégager le plus de mémoire possible.

Pour faire une disquette de boot

1- Insérez une disquette vierge dans votre lecteur A
2- Tapez **CD:** puis appuyez sur ENTREE
3- Tapez **FORMAT A:/S** puis appuyez sur la touche ENTREE
4- Tapez **COPY CONFIG.SYS A:** puis appuyez sur la touche ENTREE
5- Tapez **COPY AUTOEXEC.BAT A** puis appuyez sur la touche ENTREE
6- Tapez **A:** puis appuyez sur la touche ENTREE
7- Tapez **EDIT A:\CONFIG.SYS** puis appuyez sur la touche ENTREE
8- Modifiez votre fichier CONFIG.SYS de la façon suivante (le texte entre les signes < > désigne les drivers décrits. Vous ne devez pas taper les signes < >.

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS
DOS=HIGH,UMB
FILES=20
BUFFERS=20
STACKS=9,256
<<<DRIVERS DE LA CARTE SONORE>>>
<<<DRIVERS DU LECTEUR DE CD ROM>>>

Pour suvegarder ces éléments, appuyez ALT, puis sur F, X, Y
9- Tapez **EDIT A:\AUTOEXEC.BAT** puis appuyez sur la touche ENTREE
10- Editez votre fichier AUTOEXEC.BAT de la façon suivante (le texte entre les signes < > désigne les drivers décrits. Vous ne devez pas taper les signes < >.

PROMPT PG
PATH C:\DOS
<<<PARAMETRES DE LA CARTE SONORE>>>
<<< DRIVER DE SOURIS>>>
<<< PARAMETRES DE GESTION DU CD ROM (MSCDEX)>>>
D: (si votre lecteur de CD ROM correspond à la lettre D)
pour sauvegarder ces éléments, appuyez sur ALT puis sur F, X, Y
11- Redémarrez votre ordinateur avec la disquette de boot dans le lecteur de disquettes.

Le Vieux Manuel

DEFILEMENT CONTINU DE LA BARRE DE MENU / BLOCAGE SUR LA BARRE DE MENU

Ceci est généralement dû au fait que vous utilisez plus d'un port joystick. Afin de vérifier, reportez-vous au manuel d'utilisation de votre ordinateur. Pour résoudre ce problème, assurez-vous que tous les autres ports sont déconnectés, en dehors de celui de votre carte sonore. Si vous n'avez pas de carte sonore, vérifiez la vitesse du port que vous utilisez.

MODE WINDOWS 95 / DOS

Si vous essayez de lancer le jeu à partir du DOS de Windows 95 et obtenez un message d'invalidité du lecteur alors que vous essayer de vous connecter sur votre lecteur de CD ROM, il est fort probable que votre lecteur de CD ROM ne soit pas chargé dans vos fichiers start up du mode DOS. SI tel est le cas, nous vous conseillons de faire appel à votre revendeur d'ordinateur afin qu'il vous dise comment installer les drivers cooncernés.

Le Vieux Manuel



Allons-y!

Après la séquence d'introduction, vous verrez l'écran principal du jeu. Il vous permet d'accéder à tous les écrans pour la configuration et les courses. Pour sélectionner une option, utilisez les flèches droite et gauche et appuyez sur la touche *Entrée*. Pour revenir à l'écran précédent, appuyez sur la touche *Echap* ou choisissez l'option *Exit*

Démarrage rapide: si vous êtes impatient de démarrer, choisissez **New Game (Nouvelle partie)**, puis utilisez les touches fléchées Haut et Bas pour sélectionner **Go Karting (Démarrer la course)**. Vous pouvez alors commencer à jouer. Les commandes par défaut pour le joueur n°1 sont les suivantes:

Q	Accélérer
W	Freiner
Gauche Alt	Reculer
,	Tourner à gauche
;	Tourner à droite
Tab	Faire défiler les options spéciales
Barre espace	Activer une option spéciale

Ecran principal

Toutes les options ci-dessous sont accessibles à partir de l'écran principal.

- New Game (Nouvelle partie)
- Configure (Configuration)
- Load Game (Charger une partie)
- High Scores (Meilleurs scores)
- Quit To DOS (Retour au DOS)

New Game (Nouvelle partie)

Cet écran vous permet de choisir le circuit et le niveau de difficulté, et comporte les options ci-dessous. Pour modifier un paramètre, sélectionnez-le avec les touches fléchées Haut et Bas, et appuyez sur la barre espace.

Go Karting (Démarrer la course)

Lorsque les paramètres vous conviennent, choisissez cette option pour accéder au circuit.

Le Vieux Manuel

Mode

La seconde option vous permet de choisir votre course: *Single Race, Easy Season, Hard Season* ou *Manic Cup* En mode Championnat, une saison entière comprend 16 courses. Votre classement à la fin de chaque course détermine vos gains et votre position sur la ligne de départ de la course suivante. En mode Single Race, vous pouvez choisir parmi les 16 circuits proposés.

Configure Race (Configuration de la course)

Engine size (Taille de votre véhicule)

Vous permet de sélectionner la rapidité de votre kart : 50cc, 100cc, 150cc ou 250cc.

Race Laps (Tours de circuit)

Le nombre de tours de cicuit peut être de 2 à 40

Select Kart (Sélection de votre kart)

Choisissez la couleur et le numéro de votre kart

Name (Nom)

Tapez votre nom

Handle

Tapez le nom qui apparaîtra sur les écrans des autres joueurs!

Configure (Configuration)

L'écran principal de configuration vous permet de modifier les paramètres des commandes, des effets sonores et des graphismes.

Graphics (Graphismes)

Les techniques de programmation sophistiquées utilisées pour l'affichage des graphismes dans Manic Karts nécessitent un processeur performant. Cet écran d'options vous permet de configurer les graphismes en fonction des caractéristiques de votre ordinateur. Si vous choisissez l'option *Auto* pour le nombre d'images/seconde, le programme configurera ce paramètre en fonction de la vitesse de votre PC lors de la première course.

Sound (Effets sonores)

Cet écran permet d'activer, de désactiver ou de régler les effets sonores et la musique.

Livret Manuel

Controls (Commandes)

Pour jouer à Manic Karts, vous pouvez utiliser le clavier, un joystick, une manette ou un volant Thrustmaster. L'écran des commandes vous permet de modifier leur configuration et de calibrer un joystick.

- **Player Controls (Commandes de jeu)**. Les deux premières options du menu vous permettent de définir le contrôleur utilisé. Sélectionnez le joueur et appuyez sur la barre espace pour faire défiler les options suivantes: *Keys (Clavier), Joystick 1, Joystick 2, Joypad 1 (Manette 1), Joypad 2 (Manette 2), Custom 1 (Configuration Personnalisée 1), Custom 2 (Configuration Personnalisée 2)* ou *Thrustmaster.*
- **Redefine Keys (Personnaliser le clavier)**. Cette option vous permet de configurer le clavier à votre convenance. Pour ce faire, entrez les touches de votre choix à l'invite du programme.
- **Calibrate (Calibrer)**. Choisissez cette option si vous utilisez un joystick, et utilisez les flèches droite et gauche pour sélectionner *Joystick 1* ou *Joystick 2*. Appuyez ensuite sur la barre espace, puis suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.
- **Steering (Direction)**. Cette option vous permet de modifier le rayon de braquage de votre kart. Plus l'angle (en degrés) est important, plus le rayon de braquage de votre kart sera réduit et plus il sera maniable. Dans ce cas, les commandes seront également plus sensibles et les risques d'accident seront multipliés.
- **Steering Speed (Sensibilité de la direction)**. Cette option détermine la sensibilité de la direction quand vous tournez le volant.
- **Centre Speed (Vitesse de réalignement)**. Cette option détermine la vitesse de réalignement automatique des roues.

Load Game (Charger une partie)

Vous pouvez sauvegarder vos courses ou vos saisons de championnat. Pour reprendre une saison ou une course, choisissez cette option dans le menu principal et utilisez les touches fléchées pour sélectionner une partie sauvegardée puis appuyez sur la barre d'espace ou la touche ENTREE.

High Scores (Meilleurs scores)

Choisissez cette option pour voir le tableau des meilleurs scores.

Quit To DOS (Retour au DOS)

Quand il faut y aller, il faut y aller!

Jeu en réseau

Pour jouer à plusieurs (de 2 à 8 joueurs), tapez KART\NET et suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.

Le Virtuel

Circuit

Vous êtes sur la ligne de départ, prêt à démarrer au le signal, et vous sentez votre taux d'adrénaline grimper en flèche. Sur la piste, vous verrez les éléments suivants:

Autres karts

Poussez-les, percutez-les, rentrez-leur dedans ou contentez-vous de les dépasser, mais dans tous les cas, arrangez-vous pour qu'ils soient derrière vous!

Obstacles

Les circuits sont parsemés de cônes, de barrières, de garages, de murs, de nappes d'huile, de verglas, de troncs d'arbres et de buissons. Si vous ne parvenez pas à les éviter, vous perdrez de précieuses secondes.

Stands

Si votre kart est sérieusement endommagé, rentrez aux stands. L'entrée des stands est sur la carte avant chaque course.

Kart

Pour gagner une course, vous devez parfaitement maîtriser votre kart. Une fois que vous l'aurez bien en main, vous pourrez chercher à atteindre la perfection (en gagnant quelques secondes à chaque tour). Vous aurez du mal à faire un tête à queue avec un kart, mais vous verrez par contre qu'il est difficile de bien évaluer sa taille. Apprenez à bien évaluer les distances entre votre kart et les obstacles.

Améliorations

Après chaque course, vous pouvez investir les sommes gagnées en course dans des améliorations techniques pour votre kart. Cinq paramètres sont disponibles pour chaque composant. Pour toutes les améliorations, utilisez les flèches directionnelles pour faire défiler la liste et appuyez sur la barre espace ou la touche ENTREE. Pour être certain de gagner une course, n'oubliez pas d'acheter les officiels.

Cet écran vous permet également de sauvegarder votre progression. Pour ce faire, sélectionnez *Save (Sauvegarder)* et appuyez sur la touche *Entrée*. Lorsque les modifications apportées à votre véhicule vous conviennent, sélectionnez le bouton *Exit (Quitter)* et appuyez

Le Vieux Manuel

Circuit

Vous êtes sur la ligne de départ, prêt à démarrer au le signal, et vous sentez votre taux d'adrénaline grimper en flèche. Sur la piste, vous verrez les éléments suivants:

Autres karts

Poussez-les, percutez-les, rentrez-leur dedans ou contentez-vous de les dépasser, mais dans tous les cas, arrangez-vous pour qu'ils soient derrière vous!

Obstacles

Les circuits sont parsemés de cônes, de barrières, de garages, de murs, de nappes d'huile, de verglas, de troncs d'arbres et de buissons. Si vous ne parvenez pas à les éviter, vous perdrez de précieuses secondes.

Stands

Si votre kart est sérieusement endommagé, rentrez aux stands. L'entrée des stands est sur la carte avant chaque course.

Kart

Pour gagner une course, vous devez parfaitement maîtriser votre kart. Une fois que vous l'aurez bien en main, vous pourrez chercher à atteindre la perfection (en gagnant quelques secondes à chaque tour). Vous aurez du mal à faire un tête à queue avec un kart, mais vous verrez par contre qu'il est difficile de bien évaluer sa taille. Apprenez à bien évaluer les distances entre votre kart et les obstacles.

Améliorations

Après chaque course, vous pouvez investir les sommes gagnées en course dans des améliorations techniques pour votre kart. Cinq paramètres sont disponibles pour chaque composant. Pour toutes les améliorations, utilisez les flèches directionnelles pour faire défiler la liste et appuyez sur la barre espace ou la touche ENTREE. Pour être certain de gagner une course, n'oubliez pas d'acheter les officiels.

Cet écran vous permet également de sauvegarder votre progression. Pour ce faire, sélectionnez *Save (Sauvegarder)* et appuyez sur la touche *Entrée*. Lorsque les modifications apportées à votre véhicule vous conviennent, sélectionnez le bouton *Exit (Quitter)* et appuyez sur la touche *Entrée*.

Mieux Manuel

Commandes du Thrustmaster

Pédale de droite	Accélérer
Pédale de gauche	Freiner/Reculer
Volant à gauche/droite	Tourner à gauche/droite
Manche en arrière	Sélectionner une option spéciale
Manche en avant	Activer une option spéciale

Autres touches

+/-	Agrandir/Réduire l'écran
Echap	Pause

Commandes des caméras

Les différentes caméras vous permettent de suivre une course sous différents angles.

Vues des concurrents

Pour suivre les véhicules de vos adversaires, utilisez les touches suivantes:

F1	Avancer d'une position
F2	Reculer d'une position

Choix et angles des caméras

Pour activer les différentes caméras (Poursuite, gauche, Inversée, droite, casque, gauche RV, avant RV, droite RV, Zoom x1, x2 et x3), utilisez les touches suivantes:

F3	Caméra suivante
F4	Caméra précédente

Rotation des caméras (sauf en mode Zoom):

F5	Gauche
F6	Droite

Ou zoom avant et arrière (sauf en mode Zoom):

F7	Zoom avant
F8	Zoom arrière

Le vieux Manuel

Raccourcis clavier des caméras

Pour accéder directement à certaines caméras, utilisez les commandes au clavier suivantes:

Maj. F1	Zoom x1
Maj. F2	Zoom x2
Maj. F3	Zoom x3
Maj. F4	Poursuite (par défaut)
Maj. F5	Gauche (extérieur du kart)
Maj. F6	Inversée (extérieur du kart)
Maj. F7	Droite (extérieur du kart)
Maj. F8	Casque
Maj. F9	Gauche (intérieur du kart)
Maj. F10	Avant (intérieur du kart)
Maj. F11	Droite (intérieur du kart)

CTRL + A Pour quitter le jeu à n'importe quel moment

Excuses

Voici quelques excuses utiles si jamais vous perdez une course:

- Je crois que le clavier de mon PC est mal branché...
- Mon joystick ne tourne qu'à droite!
- Je t'ai laissé gagner parce que je sais que tu es mauvais perdant...
- Tu m'as peut-être battu, mais je suis le plus fort à Doom II/Nascar, etc.
- Non, non! Moi je pilotais le kart violet!
- Ah bon, la course est déjà commencée?



Le Vilain Manuel



VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LIMITED
2 Kensington Square, London, W8 5RB
VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (GmbH)
Borselstraße 16/b, 22765 Hamburg, Deutschland.
VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT SARL
233 rue de la Croix Nivert, 75015 Paris, France.
VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (España)
Calle Hermosilla 46, 28001 Madrid, España.

© 1995 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited.
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Limited. All rights reserved